

OKTOBER/NOVEMBER 2010 | AUSGABE 06/2010 | 6,99 EURO

SCHWEIZ 14,00 SFR | ÖSTERREICH UND BENELUX 7,95 EURO
ITALIEN, SPANIEN, FRANKREICH, PORTUGAL (CONT.) 9,10 EURO



Die SIMS™

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN



DVD

20 exklusive Objekte
für Die Sims 3



Schweiz-Special:
Häuser und Deko



Halloween-
Outfits



Mittelalter-
burgen



Einlegen – Installieren
Spiel erweitern

Alle Objekte für Windows & Mac OS X. Erfordert Vollversion von Die Sims™ 3.

DT-Control
geprüft –
nicht jugend-
beeinträchtigend

SIMLISCHER HERBST

Tipps für den herbstlichen Garten und modische Kostüme für Halloween-verrückte Sims. Der Herbst kann kommen!

SCHWEIZ-SPECIAL

Alphorn, Häuser, Emmentaler und vieles mehr bekommst du in unserem Schweiz-Special.

GEWINN- SPIEL

Gutschein für ein
mittelalterliches
Festessen!

Sag uns deine Meinung und gewinne
das festliche Mahl für zwei Personen.

Die SIMS
MITTELALTER

DIE SIMS
MITTELALTER

Stimme dich mit
Mittelalterburgen und
Fashion-Tipps auf das
neue Spiel ein!



DEIN SIM IST EIN JAHRHUNDERTTALENT?!

Da hat man eine Lieblingsbeschäftigung, die Eltern haben die richtigen Gene mitgegeben, und schon wird daraus ein Traumberuf! Vom Hobby zum erfolgreichen Business: Wir stellen euch vier Sims vor, die es geschafft haben – mit ihrer Leidenschaft für Kunst, Musik, Angeln und Gartenarbeit. Von Daniel Reutter

Die Mona Lisa von Leonardo da Vinci gilt als das berühmteste Ölgemälde der Welt und hängt heute im Pariser Louvre.

Im Kauf-Modus stehen etliche Deko-Objekte für ein Künstleratelier bereit.



Einfluss auf ein Bild durch Merkmale des Malers (v.l.o.n.r.u.): Normal, Künstlerisch, Computerfreak, Neurotisch, Kann Kunst nicht ausstehen, Wahnsinnig

LISA MONA, DIE KÜNSTLERIN

Lisa Mona widmet ihr simlisches Leben der Malerei. Erst war es nur ein Hobby, heute verdient sie damit ihren Lebensunterhalt.

Lisa Mona hat an einem sonnigen Tag in Sunset Valley am Malerei-Unterricht in der Gemeinschaftsschule teilgenommen. Davon war sie so begeistert, dass wir ihr eine Staffelei gekauft haben. Mit Geduld und intensiver Übung hat sie ihre ersten Bilder vollendet. Hilfreich war dabei ihre genetische Veranlagung. Lisa Mona besitzt die Persönlichkeitsmerkmale »Künstlerisch« und »Virtuose«.

Ein eigenes Atelier

Nach der Anmeldung als »Selbstständige« im Rathaus flossen bald erste Einnahmen in die Familienkasse. Damit richteten wir ihr, ganz

nach ihren Wünschen, ein Künstleratelier ein. Hier fühlt sie sich nicht nur wohl, sondern es klappt auch mit der kreativen Entfaltung. Denn mit guter Laune kann sie sich ausdauernder der Malerei widmen.

Dann kam der ganz große Durchbruch. Eines Tages klingelte ihr Handy und ein Sim aus Al Simhara gab drei Gemälde bei Lisa Mona in Auftrag. Sie war überrascht und glücklich, dass ihre Werke bis in dieses entfernte Abenteuerland gefragt waren, und machte sich sofort beschwingt an die Arbeit. Nach der persönlichen Auslieferung an ihren völlig begeisterten Kunden und einem inspirierenden

Tipps für Hobbymaler

-   Vorteilhafte Merkmale: Künstlerisch, Virtuose
-  Erlernbar durch: Malerei-Unterricht, Staffelei benutzen
-  Zugehöriger Lebenswunsch: Meister/in der Künste
-  Gewinn-Faktoren: Malerei-Level, Leinwandgröße, Alter des Bildes
-  Malermeister: Nach 35 Bildern malt dein Sim doppelt so schnell
-  Tod des Malers: Jedes Gemälde wird knapp 1.000 Simoleons wertvoller

Ausflug entfaltete sie ungeahnte Kreativität. Mit ihrer stetig steigenden Fähigkeit konnte sie immer neue Gemäldearten anfertigen. Nach Porträts von Freunden und vom Spieler ausgewählten Szenen, die sie auf der Leinwand festhielt, wurde Lisa Mona klar, dass sie wirklich Talent hat und ihre Werke noch Generationen überdauern werden.



Freunde-Booster:
Spielt dein Sim für andere Sims, steigt die Beziehung kontinuierlich an – bei allen Zuhörern!

Früh übt sich ...
Sims-Kinder können mit dem Xylophon bereits Stufe 3 der Gitarren-Fähigkeit erlernen.

JIM HENRYS, DER GEFÜHLVOLLE GITARRENSTAR

Ein Gitarrist hält die Fäden in der Hand. Denn talentierte Musiker unterhalten das Publikum und nehmen es mit auf eine emotionale Reise.

Schon als kleiner Sim liebte Jim Henrys die Musik und sammelte erste Erfahrungen mit seinem Xylophon. Heute heizt er den Sims aus Sunset Valley mit seinem musikalischen Talent richtig ein. Jims Lebenswunsch ist es, Rockstar zu werden. Um ihn zu erreichen, haben wir ihm eine Gitarre gekauft. Es war Liebe auf den ersten Blick. Daher haben wir ihm seinen Wunsch, am Gitarren-Unterricht teilzunehmen, sofort erfüllt. Sichtlich begeistert klimperte der kleine Gitarrero erste Stücke. Um den Gitarren-Olymp zu besteigen, muss Jim jedoch weiterhin hart arbeiten.

Ein Musiker braucht die Bühne

Es ist wunderbar, wenn ein Musiker im Park für Stimmung sorgt. Unser Gitarrist wollte es wirklich wissen. Die Gitarre ins Inventar gepackt, traute er sich mit Stufe 5 seiner Fähigkeit, an einem schönen Plätzchen zu spielen.

Das kam prompt so gut an, dass er sein erstes Trinkgeld erhielt. Die künstlerische Erfolgsgeschichte konnte beginnen: Das örtliche Theater buchte ihn für einen Auftritt im Orchester, weil dessen Gitarrist erkrankt war. Diese Gelegenheit, den satten Geldbonus und die weitere Steigerung der Fähigkeit ließ er sich natürlich nicht entgehen. >>>



Tipps für Hobbygitarristen



Vorteilhafte Merkmale:
Virtuose, Partylöwe,
Künstlerisch

Erlernbar durch: Gitarren-Unterricht,
Gitarren-Bücher, Gitarre spielen

Zugehöriger Lebenswunsch:
Goldene Zunge — Goldene Finger

Gitarrenstar: Nach 10 Auftritten
erhält dein Sim mehr Einnahmen

Notenblätter: In der Buchhandlung
kaufen für mehr spielbare Titel

Todesfische sind die seltensten und wertvollsten Fische, die nur auf dem Friedhof zwischen 0 und 5 Uhr mit der Angeln-Fähigkeit Level 10 zu finden sind.



Das größte Aquarium der Welt steht in Atlanta und beherbergt mehr als 100.000 Tiere sowie 500 verschiedene Arten.

Auch im eigenen Teich kann Toby angeln, nachdem er zehn Fische einer Art dort eingesetzt hat.



DICK, DER GEDULDIGE FISCHFREUND

Dein Sim will ein ruhiges Leben, liebt die Natur, ist geduldig und vielleicht auch etwas sammelwütig? Er ist ein Angler!

Mit seiner Angel zieht Toby Dick von Gewässer zu Gewässer und möchte alle Fischarten angeln, die es in der Nachbarschaft Sunset Valley gibt. Ein ehrgeiziges Ziel, das viel Geduld und etwas Insiderwissen voraussetzt.

Toby hat es in den Genen. Seine Persönlichkeit bietet ihm viele Vorteile: Als »Angler« fängt Toby schnell Fische, das Angeln bereitet ihm Freude, und er träumt sogar im Schlaf von Angelausflügen. In Kombination mit dem Merkmal »Liebt die Natur« steigt seine Stimmung beim Angeln, weil es immer an der frischen Luft stattfindet. Dadurch kann er sogar länger angeln, denn gesunkene Bedürfnisse verursachen erst später den Abbruch seines liebsten Hobbys.

Von Kisten und Ködern

Toby erlebte bei der Ausübung seines Hobbys schon manches Mysterium. Als er eine Gummiente angelte, kam ihm das nicht weiter merkwürdig vor. Als er jedoch eine Kiste inklusive Laptop und Geburtstagskuchen an Land zog, wusste er, dass sein Hobby voller Überraschungen steckt. Was die Sims nicht alles in Seen entsorgen oder verlieren!

In Sunset Valley gibt es mehr als 20 verschiedene Fischarten. Mit jeder Angeln-Fähigkeitsstufe kann man zwei weitere dazuangeln. Jeder Fisch bevorzugt einen bestimmten Köder. Das können Obst und Gemüse sein, aber auch andere Fische. Wieso seltene Vampirfische bei einem Knoblauch-

Tipps für Hobbyangler

-   Vorteilhafte Merkmale: Angler, Liebt die Natur
-  Erlernbar durch: Angeln-Unterricht, Angeln
-  Zugehörige Lebenswünsche: Ein perfektes privates Aquarium
-  Gewinnfaktoren: Seltenheit des Fisches, Gewicht des Fisches
-  Zwischen 4 und 6 Uhr beißen mehr Fische an

Köder schneller anbeißen oder weshalb Goldfische nur Kopfsalat mögen, bleibt ein Fragezeichen. Durch Tests mit verschiedenen Ködern fand Toby Dick jedoch heraus, wie er bestimmte Fische erfolgreich anlocken kann. Hilfreich dabei war das Köderbuch aus der Buchhandlung »Bücherwurm«.

FLORIAN FLORA, DER PFLANZENFLÜSTERER

Pflanzen züchten, ökologisch leben und genussvoll speisen – wenn das der bevorzugte Lebensstil deines Sims ist, sollte er Gärtner sein.

Florian Floras Züchtungen zählen zu den bekanntesten in Sunset Valley, und jeder würde am liebsten die verlockenden Früchte aus seinem Garten stibitzen. Wie hat Florian diese Anerkennung durch sein Hobby erreicht?

Manche Sims, wie auch Florian Flora, haben es eben im Blut. Das Persönlichkeitsmerkmal »Grüner Daumen« ist ein Muss für jeden Hobbygärtner. Florian »liebt die Natur« und besitzt zudem die nötige Geduld und Zeit für diese sehr pflegebedürftigen Geschöpfe. Und das ist bereits die halbe Miete für erfolgreiches Gärtnern.

Grüner Daumen und langer Atem

Die theoretische Basis für sein Gärtnerei-Latein eignete sich Florian im Gartenarbeit-Unterricht an, wo ihm auch die ersten Samen geschenkt wurden. Weitere Theorie entnahm Florian den Gartenarbeit-Büchern, die ihn auf die nächsten Stufen brachten. Dann musste er zusätzliche Samen in der Nachbarschaft sammeln, vorsichtig einsetzen, gießen und anschließend gespannt warten, was daraus werden würde.

Die 20 Pflanzenarten in Sunset Valley werden in unterschiedliche Kategorien eingeteilt: gewöhnliche Tomaten, Kopfsalate, Äpfel und Trauben, ungewöhnliche Limonen, Kartoffeln, Zwiebeln und Wassermelonen, seltener Paprika und Knoblauch, besondere Flammenfrüchte, Gelbbäume sowie die Blumen des Lebens. Florian begann mit den gewöhnlichen Pflanzen, bevor er sich mit höherer Fähigkeitsstufe an die ungewöhnlichen und seltenen wagte. Als noch unerfahrener Gärtner war es ihm kaum möglich, ausgezeichnete, hervorragende oder gar perfekte Qualität zu erreichen. Je höher seine Fähigkeitsstufe wurde und je mehr Pflege er den Pflanzen widmete, desto mehr wuchs die Qualitätsstufe seiner fertigen Früchte. Kümmerte sich Florian einmal gar nicht um die heranwachsenden Leckereien, wurden sie schlecht oder sogar fürchterlich.

Eine normale, leckere, sehr gute oder wunderbare Qualität lässt sich jedoch mit ausreichender Pflege erreichen. Pflanzte Florian Flora seine Ernte ein zweites Mal ein, steigt

Warm ums Herz – beim Genuss einer Flammenfrucht fühlt sich Florian geborgen und die Stimmung steigt.



das Ergebnis um die jeweils nächsthöhere Qualitätsstufe. Dabei gilt – je höher die Qualität, desto mehr steigt die Stimmung beim Genuss. Und der erzielte Preis beim Verkauf. Die getane Arbeit wird also belohnt. Das erfreut das Gärtnerherz.

Besondere Eigenschaften








Die Pflanze des Lebens ist ein Wunder der Natur. Jede verzehrte Frucht erhöht das Leben um einen Sims-Tag. Auf dem Gelände des Wissenschaftslabors kann Florian außerdem eine Multikultipflanze der Gärtnerherausforderung finden. Mit Level 10 seiner Fähigkeit kann diese geerntet und erneut eingepflanzt werden. Düngt Florian diese dann beispielsweise mit einem Fisch oder mit einem Buch, wächst das für den Dünger verwendete Objekt an der Multikultipflanze heran – eine ebenso merkwürdige wie faszinierende Angelegenheit. ●

Der höchste Baum der Welt misst 112 Meter, ist 400 Jahre alt und steht im Redwood Nationalpark in Kalifornien.



Kuriose Möglichkeiten – wusstest du, dass man beispielsweise Äpfel aufspießen und grillen kann?

Tipps für Hobbygärtner

-  Vorteilhafte Merkmale: Grüner Daumen, Liebt die Natur
-  Erlernbar durch: Bücher, Gärtnern, Gartenarbeit-Unterricht
-  Wassermelonen erhöhen die Chance auf weiblichen Nachwuchs
-  Äpfel erhöhen die Chance auf männlichen Nachwuchs
-  Der Genuss von Knoblauch verursacht Mundgeruch
-  Dünger der Stufe »Perfekt« lassen Pflanzen schneller wachsen
-  Sims mit dem Merkmal »Verrückt« können mit Pflanzen reden.

TAUCH EIN IN EINE UNGLAUBLICHE UNTERWASSERWELT

Du schaust vom Sofa aus Nemo und Co beim Schwimmen zu. Oder du tauchst mit ihnen ab in eine atemberaubende Meerlandschaft. Unvorstellbar? Keineswegs! Wir zeigen dir, wie dein Sim munter wie ein Fisch im Wasser wird.

Von www.blackpanther.de

Der Anblick von schillernden Fischen im Aquarium ist beruhigend und faszinierend zugleich. Am liebsten würde man mit ihnen zusammen untertauchen und die geheimnisvolle Unterwasserwelt entdecken. Du musst weiterträumen, aber deine Sims können ein Wohnzimmer mit Sealife genießen. Unser Tutorial erklärt dir Schritt für Schritt, wie das möglich ist.

Die Vorbereitung

Zuerst lässt du einen Sim, der hier als Bauherr fungiert, ein leeres Grundstück erwerben. Damit dir während des Bauens am Ende nicht das Geld ausgeht, solltest du vorab kurz den Geldcheat benutzen: Drücke gleichzeitig die Tasten **[Strg] + [C] + [C]**, um das Cheatfenster zu öffnen; schreibe in dieses dann »Motherlode« und drücke **[Enter]**. So erhält dein Sim ganz fix mal 50.000 Simoleons. Damit wären die Vorbereitungen abgeschlossen und du kannst loslegen.

EXTRA-TIPP

Das Platzieren der Fischcontainer funktioniert un-

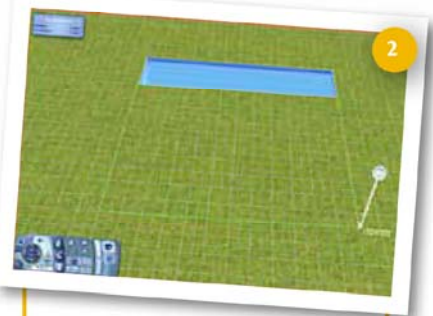
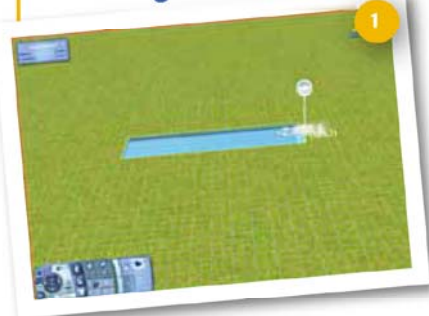
terstützt, wenn dein Grundstück nicht flach ist. Die genaue Höhe ist nicht festgelegt, aber es sollte nicht zu steil sein. Unser Tipp: Willst du es richtig gut machen, versuche es auf einem ebenen, virtuellen Grundstück.



Teil 1: Bauen

Geh ins Bau-Menü und erstelle einen Pool. Die Länge ist dabei unwichtig

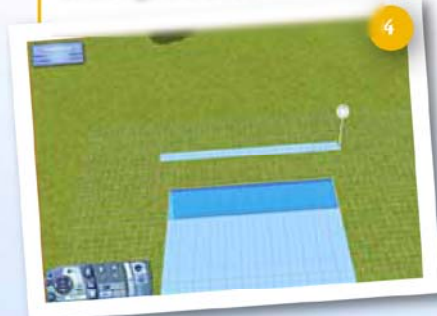
Mehr Einzelheiten erfährst du in der neuen Ausgabe des offiziellen Sims Magazins!



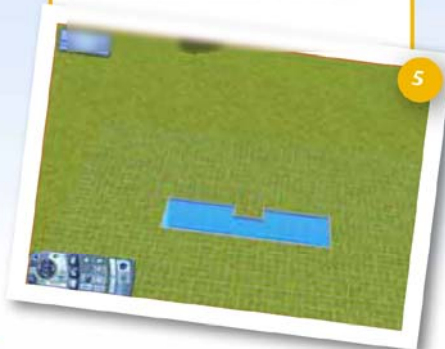
Anschließend bringst du den Kaffee-Tisch. Weil du ein wenig trinken musst, nimmst du zuerst mit gedrückter **[Strg]** Taste den Kaffee, den du später zum Hausbau haben möchtest. Dieser muss direkt an den Pool angesetzt, weil hier in weiterer Folge die Fenster platziert werden.



Nun brauchst du noch ein Stück Keller im Hintergrund, damit du das Aquarium im Anschluss dekorieren kannst. Zur Dekoration später mehr. Der Keller im Hintergrund sollte vom Pool mindestens 3 und maximal 5 Kästchen entfernt sein und auf beiden Seiten ein Kästchen länger als der eigentliche Pool.



Im nächsten Schritt entfernst du in der Mitte des Pools 2 Kästchen.



Im nächsten Schritt musst du die hinteren Poolwände entfernen. Zieh also wie oben das Keller Tool mit gedrückter **Shift**-Taste.



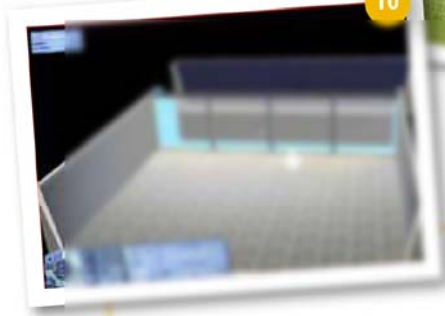
Mehr Einzelheiten

erfährst du in der neuen Ausgabe des offiziellen Sims Magazins



Öffne erneut das Cheattool und gib dem Cheat «ConstraintElevation» ein. Jetzt brauchst du das Tech-Tool, weil sich Fische nur in einem Teich plazieren lassen. Das voreingestellte Tool ist für diesen Anwendungszweck perfekt. Baue nun einen Teich, der zwischen dem Pool und dem hinteren Keller verläuft. Wichtig: Achte darauf, dass er nach hinten zum Keller hin offen ist, als wäre damit die Fische später auch zu entfernen und nicht zu tief und damit außerhalb der Fische

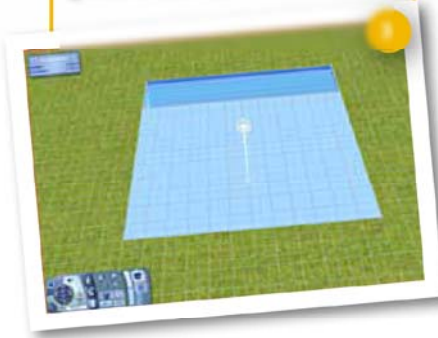
schwimmen. So sollte dein Bauwerk aussehen:



Und so von unten, vom Keller aus betrachtet. Das Ganze kann vorne ruhig weiß aussehen, denn es wird in weiterer Folge von der Dekoration überdeckt.



Dann musst du noch einmal den Kellerraum erweitern, dieses Mal wie üblich. Öffne dieses Tool, lege sich der Keller rechts direkt an den Pool an. Das Ergebnis sieht folgendermaßen aus:



Teil 2: Fische fangen und einsetzen

Jetzt wird es knifflig, du brauchst etwas Geduld! Öffne **Mehr Einzelheiten erfährst du in der neuen Ausgabe des offiziellen Sims Magazins!**

Das Cheat `!fishing!cheat!enabled` muss ein Anschlag `!fishing!` immer erneut öffnen für den Cheat `!fishing!`. Dadurch werden im Kauf-Menü die Gegenstände freigeschaltet, auf die du normalerweise keinen Zugriff hast, wie auch die Fischhauchcomputer. Um sie zu platzieren, muss der Cheat `!fishing!objects` eine noch einmal aktiviert sein. Im Kauf-Menü siehst du in der Übersichts einen neuen Menüpunkt, der mit einem Fragezeichen markiert ist. Hier findest du bei dem Angebots die Fischhauchcomputer.



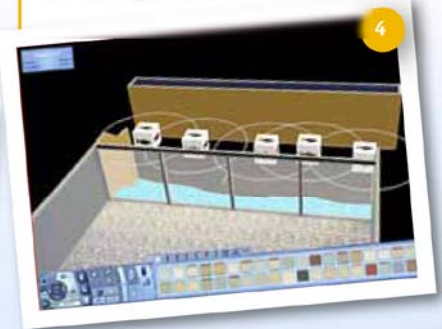
Perfekt, das hat schon mal geklappt! Das sind aber noch zu wenig Fische! Platziere deshalb noch weitere Fischhauchcomputer. Am besten siehst es später aus, wenn die Computer gleichmäßig im Aquarium verteilt sind. Du solltest zur Kontrolle nach jedem platzierten Computer kurz in den Livemodus schalten. So kannst du dein Werk jetzt aussuchen.



Am Ende muss unbedingt noch ein Cheat deaktiviert werden. Öffne erneut das Cheat-Menü und gib den Cheat `!fishing!cheat!enabled` false ein. Danach kann es weitergehen.

Teil 3: Dekorieren

Das Schwemmgelb ist geschafft, nun kannst du mit dem Dekorieren beginnen. Zuerst solltest du die vertikalen Poolwände und die horizontale Kellerwand einfärben. Braun ist sehr zu empfehlen.



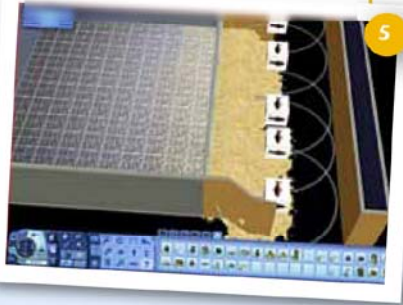
Achtung! Es lassen sich zwar alle Fischhauchcomputer mithilfe des Cheats platzieren, allerdings erscheinen nicht bei allen am Ende tatsächlich Fische. Platziere daher zuerst einen Computer zum Testen. Achte darauf, dass die Computer hinten an der Wand des Pools platziert werden, dort, wo der Boden durch den Teich darüber abgegrenzt wurde. (Im anderen Teil lassen sich zwar auch Computer aufstellen, sie funktionieren aber später nicht, es erscheinen keine Fische.)

Wechsle kurz in den Livemodus und kontrolliere, ob deine Computer richtig waren. Erscheinen die Fische dort, wo sie hingehören? Sie sollten natürlich im Wasser auftauchen und nicht in der Erde oder in der Luft!



Wird zum Gestalten des Aquarium-
bodens sind die Sandhaufen aus
Die Sims 3 Ressourcenmarkt. Du findest
sie im Kauf-Modus im Menü mit
dem Fingerringen.

Dank der transparenten Kellerwand
kannst du jetzt Sonne setzen und ein
neues solches Hintergrund gestalten.



5



6

Pflanzen lassen sich leichter platzieren
für eine üppige Unterwasserwelt.



7



So könnte das fertige Aquarium dann von innen und
außen aussehen. Da du nun mit dem Bauen und
Mehr Einzelheiten erfährst du in
der neuen Ausgabe des offiziellen
Sims Magazins! Immer noch keine Sims und
keine Sims Magazine? Dann besuche unsere
Webseite, um mehr über die Sims 3
Letting's-Sim-Platz zu erfahren. Der wird sich freuen!

**Tipp: Sand-
haufen und
Pflanzen lassen sich
mit gedrückter
»Alt«-Taste raster-
frei platzieren.**

